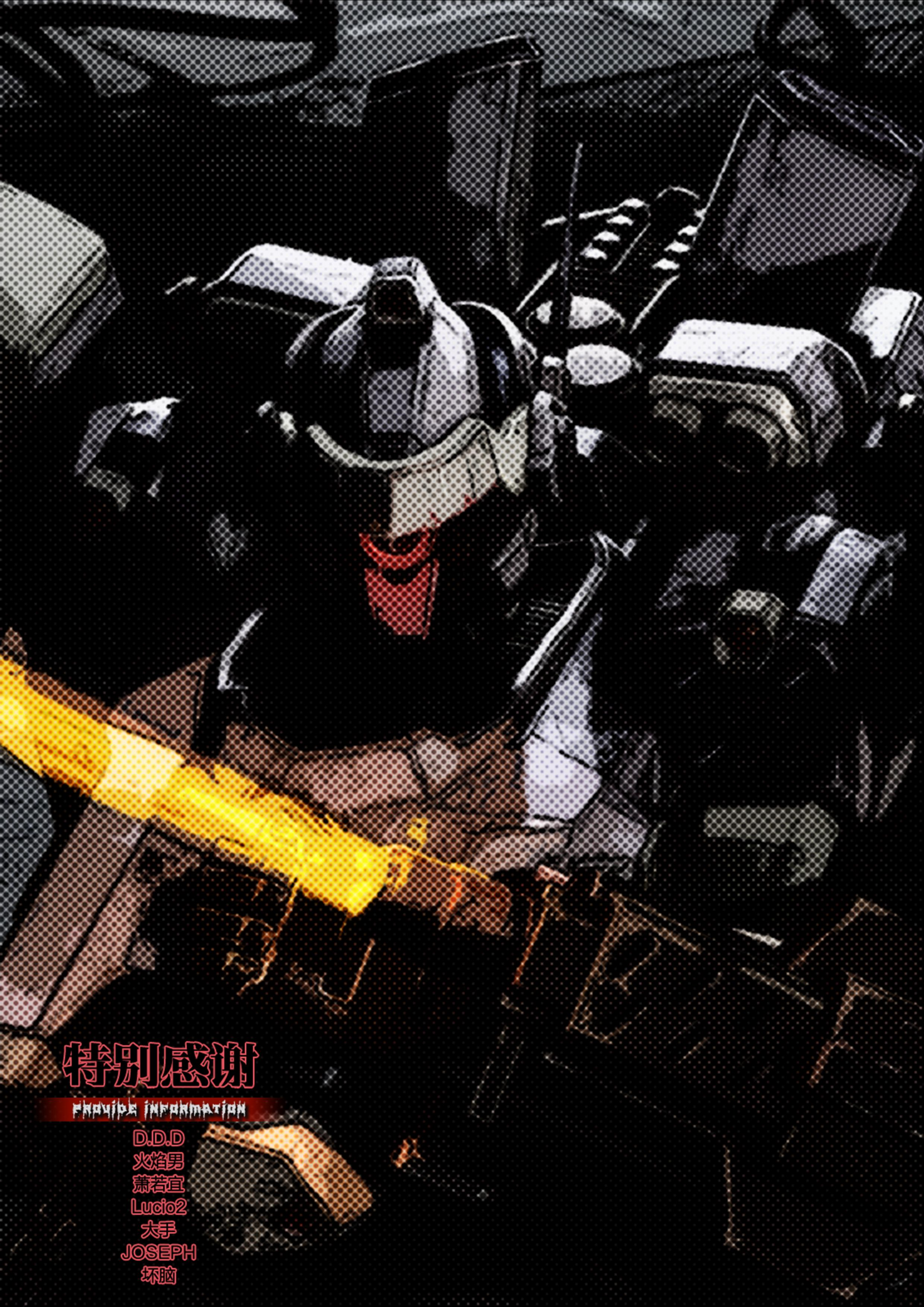
ARMORED CORE
AC GAME SERIES IMPERFECT RECODE
老游戲玩家志
WAR
ROBOT
SCIENCE
FICTION
MANGIZE
2025
《AC资料设定集2》
VOL.29
日本黄金年代的科幻·战争·机甲游戏

老游戏玩家志

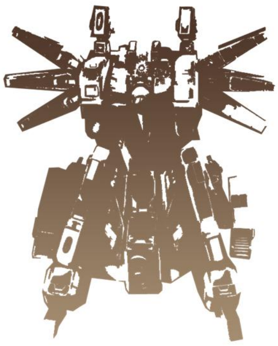
RETRO GAME HISTORY



特别感谢

PROVIDE INFORMATION

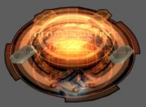
D.D.D
火焰男
萧若宜
Lucio2
大手
JOSEPH
坏脑

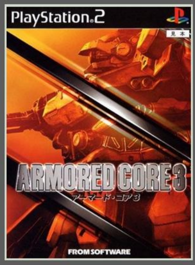


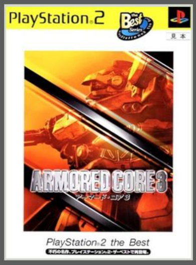
Armored Core 3

装甲核心3

其他名称：机战佣兵3
发售日期：2002年04月04日
发售价格：6800日元
对应机种：Playstation2主机
游戏风格：3D机甲模拟战斗
游戏人数：本地1-4人



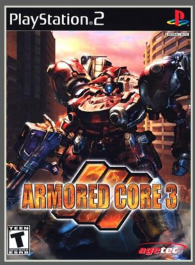




アーマードコア 3

[Armored Core 3](J)
[PlayStation2 the Best](J)
[Armored Core 3](U)
[Armored Core 3](EU)

バージョン



STAFF

总指挥：神直利|锅岛俊文
总监督：濑川圭一郎
总制作人：佃健一郎
机械设计：何森正治
主程序员：中西浩二等
音乐创作：奇藤司等人
三维模型：尾田太志等
二维图形：佐藤诚等人
CG动画：铃木利幸等
标题设计：可尔裕行等
其他支援：川手达也等
宣传工作：驹津芳则等

1 新世界全新的故事

故事完全重启、这一次的新舞台是巨型地下世界「雷厄德」。渡鸦将在这各方势力所盘踞的「雷厄德」掀起滔天风暴。

2 全新UI，更好的体验

3代系统菜单采用了全新的UI风格，且优化了很多以前被玩家所诟病的地方。AC机库也首次可以容纳3架AC了。

3 EO轨道炮的出现！

重大变革点、AC核心除了OB类外，新增了EO核心。使用时会展开如同浮游炮一般的能量武器。虽耗能但可瞬间提升火力。

4 左手射击武器上线！

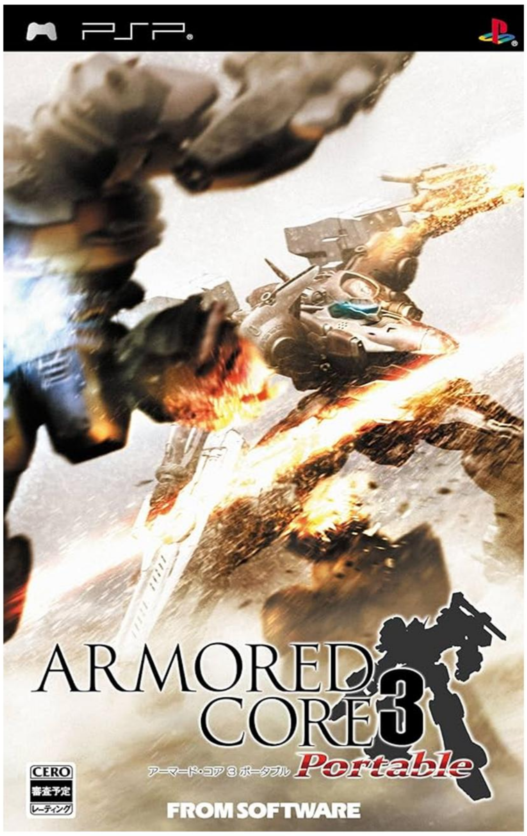
重大变革点、本作开始、AC左手除了格斗武器或盾牌装备外，终于可以安装上射击系武器了！这将会在后续发扬光大。

5 装备可以即时卸载.

变革点之一、本作在战斗时可对不需要的装备进行即时卸载（但按键实在太多了，一点也不好用。）

6 僚机模式及4人对战

本作的变革点之一、就是部分任务可以选择1-2位僚机一起执行。此外通过分插头本作实现了本地最大4人对战。



ARMORED CORE 3 PORTABLE

装甲核心3 便携版

其他名称：机战佣兵3携带版
发售日期：2009年07月30日
发售价格：4180日元
对应机种：Playstation Portable掌机
游戏风格：3D机甲模拟战斗
游戏人数：本地1人

INFOR

7年后在PSP上推出的移植版，增加了若干新要素。包括UI界面变更、机库扩容、通讯对战功能优化，画面变成16:9、增加11个零件。竞技场模式添加1人。基于硬件和UMD容量的因素，画面有所劣化，系统也有所阉割。

HUNDREDS OF YEARS AGO

距今数百年前

- 人类开始建造数量不等的超大型地下复合型都市。
- 发生了被后世称之为“大破坏”的超大规模战争或是行星规模的天灾。
  残存人类移居到了预测灾难发生而提前建造的地下都市「雷厄德」中。
- 雷厄德历法始动。

LAYERED

LAYERED CALENDAR

雷厄德历法的由来

这种历法是由管理地整个下都市的超级电脑「管理者」所定下的独立产物、因此带有流动性。雷厄德历的一年与基于天体活动的一年在长度上是不一样的，1天的长度也不等于24小时。而且、雷厄德历法的日与年长度在漫长的时间中被「管理者」数次更改。

后世的历史学家认为这应该是「管理者」剥夺人们长年累月来在表面的生活节奏和时间的感觉，让人们适应地下生活而做的处置。

关于大破坏发生的年代，只能笼统的算作在数百年前发生的事情。「管理者」为了保护幸存的人类、让他们满足于地底的生活，不再追求回归环境破破坏的地表，所以在刻意的抹消关于大破坏的记忆（比如消除记录），以及雷厄德历的时长经常在变动，所以后世的人类已经不知道那段历史的确切时刻了，甚至都不清楚到底是自然灾害还是全球战争导致的，只知道是雷厄德历300-400年前发生的事前 。

据说、人类走出地面后所发现的“寂静线”（特殊未勘测地区的俗称）以及天基卫星武器，乃至多年后现世的“因塔内森”（全自动化武器工厂的中枢控制系统）或自杀式兵器等旧时代的兵器都是在雷厄德历法生效的时点上建造完成的。

THE TIMELINE

A.D.??
大破坏发生

L.C. 001
雷厄德历开始实施

L.C. 200
海市蜃楼公司成立

E.D.186

「管理者」所隐瞒的地表环境恢复的情报被流向了大众、以回归地表为目标的反管理者组织「联合会」诞生。之后「管理者」的直属AC部队与「联合会」这两者的纷争把企业也一并卷入了其中、地下世界不断发生冲突。

EARTH DOMINI 187

地球历187年

《装甲核心3》

「管理者」的攻击逐渐开始扩大化。「联合会」据此判断电脑已经完全发疯。某位渡鸦接到了「联合会」发出的破坏「管理者」的委托。最终地下都市的主控电脑被这名渡鸦所破坏，同时都市通往地表的闸门也打开了。

E.D.188

多个企业提出以地表开发为目的的“团队计划”（地表重建工程）、分为调查和开拓2个阶段平行进行的内容。最初约定企业同心协力来进行，但随着开拓的深入围绕着资源所展开的对立，计划变的有名无实。

E.D.194

计划进行的过程中，在地表进行调查的其中一只部突然队全军覆没。以后的调查中发现、闯入某片特定的区域后会遭到卫星炮的轨道轰炸和各种无人化兵器袭击。因此人类无法将调查部队送入这里。从此这片危险的未勘测区域被称之为“寂静线”。

E.D.203

以地下都市「雷厄德」附近开始的地表调查进入了最终阶段，剩下的只有寂静线那一片处女地。同时期AI研究所的技术向各个企业渗透。企业方也派遣了实力足够强悍的渡鸦前去调查寂静线。

E.D.204

《寂静战线》

A.I.危机爆发，世界陷入混乱之中。三大企业暂时结盟，大量渡鸦参与反攻作战。

之后那位渡鸦被派遣到了寂静线中央区域。将存在于那里的另一处地下都市「雷厄德」遗址中的AI破坏掉。因此AI导致的失控危机得以平复。人类渡过了又一次危机。

E.D.225

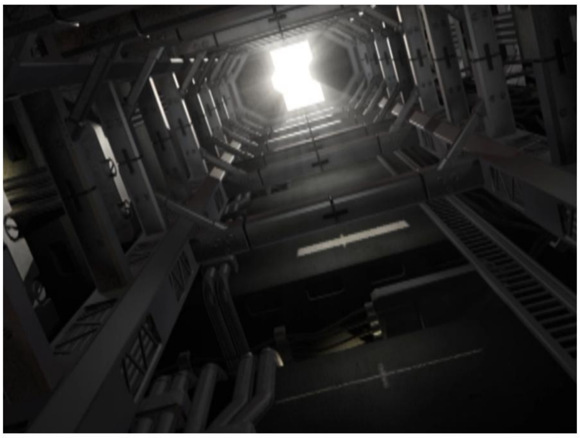
纳菲斯公司成立。

E.D. 187
「管理者」彻底崩溃

E.D. 194
寂静线地区被发现

E.D. 204
AI危机 爆发和结束

据说是名为渡鸦的雇佣兵将雷厄德的历史划上了休止符。随着时间的流逝，「管理者」开始出现越来越多的错误，人类则称其为发疯了，最终，「管理者」开始操控自己的部队对各个区域开始了无差别式攻击。而受目标是回归地表的独立组织联合会所托、一名渡鸦摧毁了「管理者」的硬件，与此同时，一直关闭的通往地表的闸门被打开了。人类终于得到解放，回归了地面。
以上是一般大众认可的说法。但这并不一定就是真实的历史。因为谁也不清楚雷厄德的最高权力者、那个「管理者」AI是否真的发狂了，还是为了以自己的毁灭为契机，让人类重回地面而做出的牺牲。



PART06 重回地面的时代

重归地面后即便过了许多年，仍然还是有大量的人类出于各种各样的原因居住在地下都市雷厄德之中。
但是由于各大企业都主要专注于地表的开发，所以对地下城的资源投入甚少，再加上设施的年久老化，地下城的生活变得愈发的贫困,使得这里逐步沦为了平民窟。（完）

渡鸦 >>> RAVEN

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

基本介绍

“渡鸦”是大破坏后、人类所经历的雷厄德时代开始的，专门用来称呼那些使用高性能人形机动兵器「AC」来执行各任务的雇佣兵的代称。当然业界也有开MT、战斗机的的佣兵存在。

渡鸦的群体庞大，多出生贫困阶层，能力性格各不相同，但作为一名雇佣兵，他们会接受各个势力发来的的委托，执行危险程度各异且千奇百怪的任务来换取高额的报酬，除了生存所需，还会花费大量的资金来购买AC用的零件给自己的机体进行改造和升级。

另外，也可以报名专门的AC竞技大赛、与同行们同台竞技。在获取奖金和人气的同时，最重要的是，只要比赛成绩足够优秀，就能吸引赞助商的加盟。

部分渡鸦会只钟情于竞技场大赛，而部分渡鸦则钟情于战火纷飞的杀场，但大部分人则两者都会选择。

某些痴迷于力量的人会选择通过如月公司所发明的一系列身体改造手术来强化自身的能力，这样的人一般称之为强化人，不过强化人手术也有不小的副作用。

后来因为出现了AC用的强化人插件后，强化人手术就基本宣告退出历史、老式强化人也越来也少。

除此之外、还存在一批未注册的（野）渡鸦，他们通常充当某些荒野悍匪的首领，进行各种破坏活动来获得生存物资。

残酷的竞技场

渡鸦们个性十足，通常又是都市底层的贫民出生，所以很多人成为渡鸦后往往会直接选择能够迅速积攒人气的竞技场大赛以求扬名立万。

竞技场大赛不会有性命之忧，费用又是主办方完全承包的，不过这里的生态也非常残酷，大量的人一直徘徊在排名的末流，一直处于寂寂无名的状态，然后某一天就忽然消失了。而那些不上不下的选手们通常压力很大、甚至迷茫、此外、高排名的选手之间也会有自己的小圈子、甚至马前卒。而某些实力出众的选手则故意待在中段位排名上，以折磨有实力的新人为乐。

而最终能脱颖而出的人则少之又少，绝大部分人如流水一般迅速的进入又迅速淘汰、成为了那些高排名选手的垫脚石。

九死一生的任务

通常、渡鸦们通过正规的佣兵中介组织、被企业或其他地方势力所雇佣。而渡鸦的任务则根据雇佣其的企业的想法而定、拥有无限的可能。不过，像渡鸦这样的一流战斗力、

到了地球历190年代、时值雷厄德开启地上通道的前夕，此时在渡鸦之间已罕见有手术型的强化人，大部分的人都选择采用了前文提到过的强化人插件来增强机体的性能。
但能够使用这种零件的人的数量仍然很少，主要原因这种特殊零件似乎并非某个企业所研制，因此市面上并不流通，大部分渡鸦都是通过第三方渠道获得的，而且即便是安装上该零件，强化人的功能是否能发挥出来、还需要使用者多在战场上拼杀，才能够让插件的功能得到真正的发挥。

强化人的落幕

到了地球历250年代、人类已经完全回归了地表。而此时不仅强化人手术依然处于被废除的状态，就连强化人插件也被强制取缔了。
这么做或许是因为企业侧对渡鸦的实力太过忌惮。一方面、人类所经历的两大历史事件都是由单一的一名渡鸦所完成的壮举，而企业却成为了陪衬的角色。
另一方面，实力强大的渡鸦足以对企业之间的均衡态势产生重大的影响。总之，为了抑制渡鸦的实力的过度膨胀、因此企业之间联手对强化人技术采取了封杀的态度。
另外、更重要的是发生在地球历260年的自杀兵器现世这一严重的事件，大量的自杀兵器不仅给人类社会造成了巨大的破坏，也导致了大量渡鸦的死亡，而最后仅存的数名包括强化人在内的渡鸦又在隔年的24小时静默战争几乎全部战死。
那以后、以无人机为代表的新世代的兵器将逐步取代AC成为下一时期的主力武器。
而渡鸦以及强化人这些历史产物最终也迎来了自己的谢幕。（完）

作为其测试对象的仿制AC。当然这个消息并没有得到官方的证实。

M级方程式联赛>> FORMULA Maximum

俗称顶级联赛。是只有拥有架构师许可就可以参加的联赛。在没有团队的情况下可以从FFA那里提供机体和材料。

其比赛规则是事先选出1架u-AC，然后目标是击败前线方程式运营局选出的100架u-AC。

据说原本M级赛事只是一次粉丝活动，但由于反响强烈而变成了正规联赛。历史上有无数强大的团队都挑战过M级联赛，但鲜有胜出者。

赛事的落幕？

作为热门赛事的前线方程式大赛，拥有了相当的赛事历史，但其前提是人类社会处在一个相较平稳的时期内，在和平的大环境下，商业活动得到了空前的发展，而随着地球历260年企业冲突扩大化导致自杀式兵器的现世、一切都发生了巨变。

在自杀式兵器群无差别的攻击下、遭受巨大破坏的人类社会面临了崩溃局面，自然，前线方程式大赛也被迫中止。只有VR竞技场比赛还在继续。

随后是261年发生的24小时静默战争，而后渡鸦也将从历史中消失。

下一个时代是属于无人机的时代，而前线方程式这样的赛事相信也会在不久的将来复活。（完）

机甲专用运输载具>>> TRANSPORT VEHICLES

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

基本介绍

在以机动装甲兵器为主的现代军队在进行长距离行军作战时，通常会使用各种各样的运输载具将其运输到目的地，以减少兵器自身的损耗。

运输载具主要分为地面型和空中型两类。由于这个世界缺乏铁路一类的交通网络，所以地面运输载具主要以各种重型运输卡车为主。而空中运输载具则包括运输机、直升机等等。

渡鸦的话一般都是使用经济廉价的克兰韦尔直升机来进行运输、抵达战区。

而对于以装备MT和量产型AC为主的企业军队所选用的载具则更为丰富

比如海市蜃楼公司通常会采用大型运输机进行远程的兵力或物资投送、此外在重大的进攻行动中、也会投入攻击型的大型空母来投送精锐的MT部队抵达战区。

虽然空中载具有航程远的优势，但也伴随着被防空火力击落的风险。

而对于拥有最大数量MT部队的波峰工业而言，显然更喜欢使用可靠的陆路运输。其企业部队会使用一款专用的MT运输车挂载MT进行长途的移动。

陆路运输的优点是机动性好，移动速度快、成本也最为便宜。缺点是防护性差、MT的启动需要一定时间，如果遇到突袭，很有可能MT还未启动就连同运输车被摧毁。

另一方面，宝贵的AC兵器部队和渡鸦一样会使用克兰韦尔直升机来进行投送。

MISSION LOCATION

- ZONE01:OLD LAYERED
- ZONE02:NATURE PRESERVE
- ZONE03:LAB DEVELOPMENT
- ZONE04:R AND D AREA
- ZONE05:NEO CENTRAL
- ZONE06:INDUSTRIAL AREA
- ZONE07:UNEXPLORED REGION

再征服

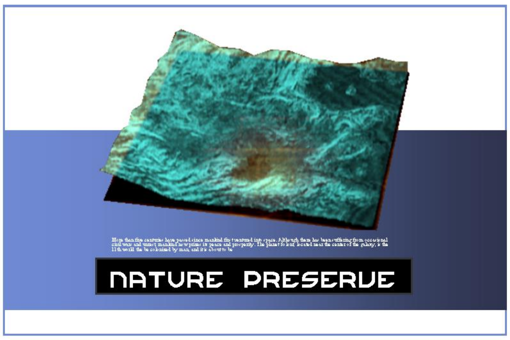
地表 RECONQUSIA

THE AGE OF RECONQUSIA

第二区环境维护区域

THE ARCHIVE OF GROUND AREA 001

位于旧雷厄德西南。相较于其他注重开发的地区，这里存在很多禁止普通人进入的自然保护区。企业就人类的开发工程会对自然环境产生何种状态的影响进行实验、研究控制环境本身的手段。



GROUND AREA

The Zeon 02

无人要塞VG-924

THE ARCHIVE OF GROUND AREA 002

波峰工业型建造的一处大型无人军事要塞，由于其位置扼守住了重要位置，因此被海市蜃楼十分忌惮。

微光原始森林地带

THE ARCHIVE OF GROUND AREA 003

如月公司所管辖的一块原始森林。面对各个势力的蚕食，弱小的如月公司不得不动用其精锐部队镇守。

主要能源制造区域

THE ARCHIVE OF GROUND AREA 004

如月公司建造在寂静线附近的大型能源设施。遭受过公司无人化部队和寂静线重型AC的入侵。

GROUND AREA

The Zeon 02

THE FRONTLINE

萨克城一带

OLD NAVIS TERRITORY

THE ARCHIVE OF BATTLEFILD 001

『反联盟据点』

CRIC CITY

原本是根据统一规格连接在一起的都市综合单元体。在最初在自杀兵器蜂群来袭之际、该地区有一块奇迹般的免遭毁灭的一大块圆形的范围、而后就被前来避难的难民们称呼为了萨克城、并一直延续至今。

现在成为反联盟势力“沃泰克斯”的大本营。24小时静默战争期间，双方围绕着旧产业区和都市反应堆基艾拉展开了激烈的攻防。

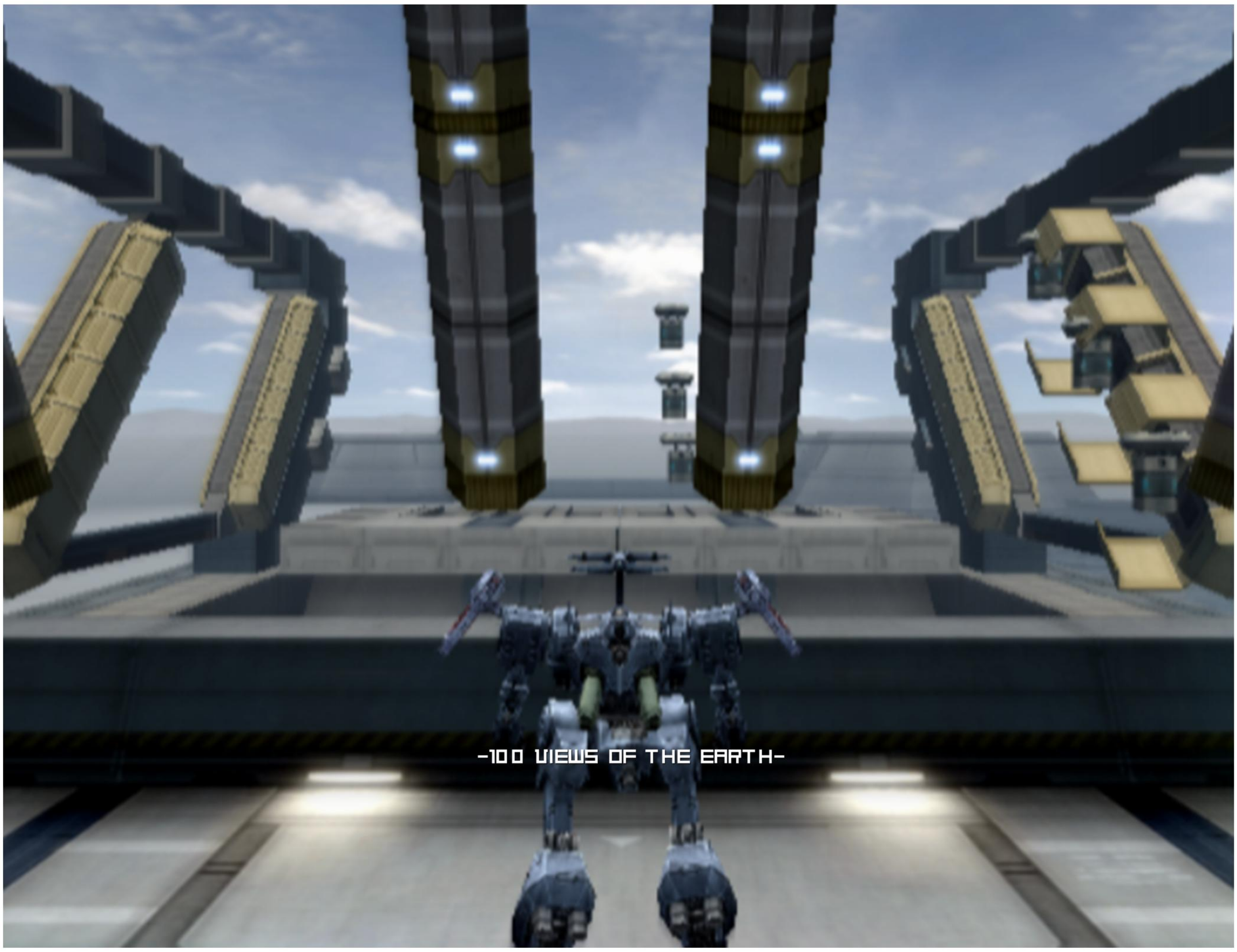
RAVEN S ARK

方舟中心

THE TRAINING CENTER

THE AC TRAINING FACILITIES 001

「综合训练体」



『ATTACK 攻击』

方舟中心是主要用于训练AC攻击能力的设施综合体。主要包括射击训练四号坑道、壁面5号车道、2号竞技场大圆顶、1号开放竞技场等四座大型的设施。渡鸦驾驶着AC可以在里面进行固定靶标、移动靶标的射击、火力测试以及和无人驾驶AC进行对战。

GROUND AREA

The Ark Centre

射击训练4号坑道

THE AC TRAINING FACILITIES 002

用于射击训练的半开放式设施。AC置于射击台后、两边发射出浮空的靶机以供射击。

ARK CENTER
PIT-4
NB

壁面5号车道

THE AC TRAINING FACILITIES 003

用于火力训练的封闭式综合设施。房间内安装防御水平不一的固定靶标供渡鸦射击。

ARK CENTER
LANE-5
NB

2号竞技场圆顶

THE AC TRAINING FACILITIES 004

用于射击训练的封闭式综合设施。训练时会从空中或地方派发移动型的靶标。

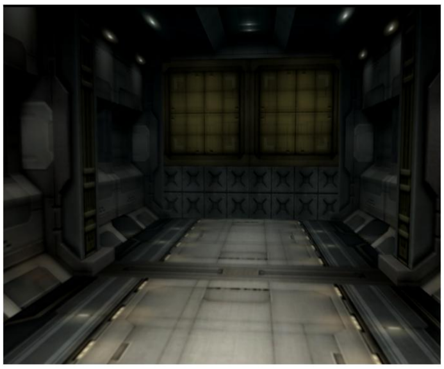
ARK CENTER
ARENA DOME2
NB

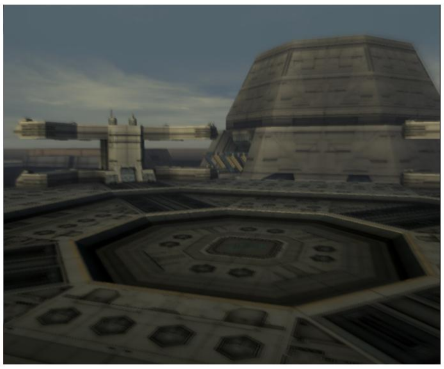
1号开放竞技场

THE AC TRAINING FACILITIES 005

用于AC对战的全开放式设施、形式则类似竞技场比赛。训练时会提供无人AC作为对手。

ARK CENTER
OPEN ARENA1
NB





GROUND AREA

The Ark Centre

MATCH LOCATION

- FRONTIER
- GLACIER
- HILL SIDE
- STEEL VALLEY
- ZEAL

机械之心

商业联赛 FORMULA FRONT MATCH

THE WAY TO ZHE PROFESSIONAL LEAGUE

FORMULA FRONT ADMINISTRATION

THE FORMULA FRONT MARTH BATTLEFIELD

钢铁山谷

STEEL VALLEY OF WORLD

障碍物胡乱林立、让历代架构师吃尽了苦头的战斗舞台。在这里、精确的攻击和机体控制是胜负的关键手。方程式联赛舞台之一。

-FORMULA FRONT KEYWORD-
GP联赛-开幕

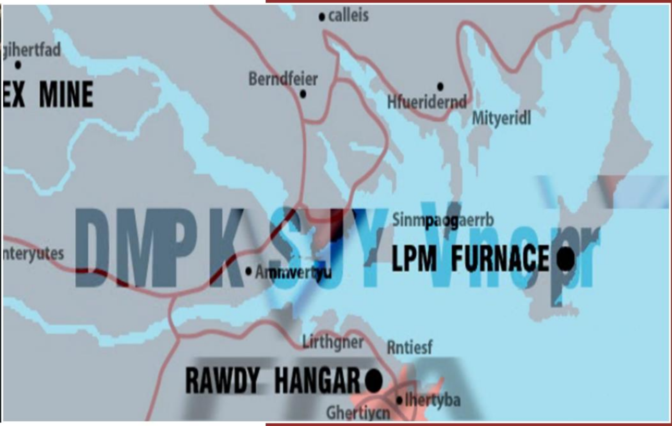
-FORMULA FRONT KEYWORD-
无人AC-未来

-THE MACHINE HEART-
行动逻辑-高地

-THE MACHINE HEART-
战斗领域-战场

LEPTAS ARENA-
VORTEX MINE-
LPM FURNACE-
RAWDY HANGAR-
SEMRETE PLANT-

STEEL VALLEY GP



THE RAVENS AC3 SERIES ACN SERIES

-渡鸦篇-

『历战的勇士们』

无名渡鸦 INFORMATION ARENA RANK -

雷厄德末期出现的一名传奇渡鸦，是个曾被其对手称呼为“异常因子”的男人。
其作战呼号不详、机体代号“明明”。
最初只是一名平平无奇的新人渡鸦、没有人在意他的出道。但随着漂亮的完成了越来越多的委托，他开始崭露头角，并最终成为了能够在战场上左右战局的男人。
在「管理者」越来越疯狂后，地下世界面临灭亡的危机。而最终他接受了联合会的委托、独自深入雷厄德中枢并成功摧毁了中枢硬件。
而意想不到的是、「管理者」在关机之前，启动了某个程序，打开了通往地面的闸门。
在那之后，人类迎来了新的历史。而那位无名渡鸦则就此从历史中消失、成为了传说中的存在。

NAMELESS

MING MING

街敌 INFORMATION　ARENA RANK C-06

C级选手。其驾驶的中型AC呼号“静止侠”。
厌恶自己贫穷的家境，整天做着一夜暴富的白日梦、手上沾满上了无数恶行。就算成为了渡鸦，选择委托的标准也仅仅是看报酬而已、毫无道德底线。据说在得知小时候唯一的朋友也和自己一样成为了渡鸦后，就整日活在恐惧之中。
在雷厄德末期的动荡岁月中，某次接受了如月公司的委托后遭遇了儿时的那位玩伴，两人在战斗中互击而亡。

STATIC MAN

迈达斯 INFORMATION　ARENA RANK C-05

雷厄德末期的一名渡鸦、竞技场中的C级选手。其驾驶着一重坦克型AC，呼号“半格点”。
这位渡鸦喜好在交战时、在极近距离发射的加农炮攻击，因此被称呼为王之右手，最喜欢做的事情就是让对手一身金灿灿的贵金属（修辞）化作一堆烧溶的铁浆。
与同为选手的巴尔凯塔曾经是一对恋人，但迈达斯作为参赛选手而快速成长的阶段中，两人的关系迅速的疏远了、最终形同陌路。

SEMILATTICE

邮件「期待你的发挥」来波峰工业

恭喜在竞技场大赛中越来越有作为。
呈上我司的新产品、
OP系列的零件、「OP-E-LAI」。
那么、今后也请继续活跃下去。

CREST ind.

SYSTEM MAIL FROM CREST

A RAVEN IN THE LATE LEIDO ERA — AN E-RANK ARENA FIGHTERTHIS PILOT OPERATED A REVERSE-JOINT AC. CALLSIGN "SCREAMING CREATURE".AS ONE OF THE "TWIN-HEADS" DUO. M [THE YOUNGER BROTHER] OFTEN FOUGHT ALONGSIDE HIS SISTER IN MISSIONS. WHERE HIS HIGH OFFENSIVE POWER ALLOWED HIM TO FINISH OFF ENEMIES.
ORIGINALLY. THE TWO HAD A CLEAR DIVISION OF ROLES. HOWEVER. DURING ARENA TOURNAMENTS. M BEGAN TO FIND GENUINE

代号BB INFORMATION ARENA RANK A-02

雷厄德末期的一名渡鸦、竞技场中的A级选手、强化人。
其驾驶着一架反关节型AC，呼号“暴君”。
即使是在A阶选手中攻击方面的能力特别优秀，将对手体无完肤的击败奉为信条。
这种做法，也是一种为了让对手无法再次鼓起勇气向他挑战的策略。
为了胜利不厌其烦的使用各自卑鄙的手段。某种意义上可以说，他可是最贴近传统意义上佣兵本质的男人。

TYRANT

邮件「一」来自渡鸦“艾斯”

你能一路赢到这里，意味着跟我一样、BB已经对你无计可施了。常年以来，我仍然未曾看到自身的力量达到自己所追求的那种理想状态。和你交手的话，或许就能看到我所追求的东西了。我期待着接下来的战斗。

SYSTEM MAIL FROM RAVEN ACE

A RAVEN IN THE LATE LEIOO ERA — AN E-RANK ARENA FIGHTERTHIS PILOT OPERATED A REVERSE-JOINT AC. CALLSIGN "SCREAMING CREATURE".AS ONE OF THE "TWIN-HEADS" DUO. M [THE YOUNGER BROTHER] OFTEN FOUGHT ALONGSIDE HIS SISTER IN MISSIONS. WHERE HIS HIGH OFFENSIVE POWER ALLOWED HIM TO FINISH OFF ENEMIES.
ORIGINALLY. THE TWO HAD A CLEAR DIVISION OF ROLES. HOWEVER. DURING ARENA TOURNAMENTS. M BEGAN TO FIND GENUINE

艾斯 INFORMATION　ARENA RANK A-01

ARCADIA

雷厄德末期的一名渡鸦、竞技场中的A级选手、强化人、未在剧情任务中登场。其驾驶的轻型AC，呼号“阿卡迪亚”。出道以来保持全胜的成绩冲顶排行榜，最终拿到冠军宝座的渡鸦。

在环球外层所召开的竞技场大赛的历史中、有2个被称呼为最强的渡鸦。1个是BB、整整四年成功捍卫了抢夺激烈的冠军宝座的男人。而另一个就是打败了BB的艾斯。对他来说只有在和强者的战斗中才能抵达理想的彼岸。所以他在竞技场的顶点一直等待着宿敌的挑战。

然而在记录上直到他退休也没有等到能够超越BB的挑战者出现。他在某种意义上也可以说是非业的冠军。

但是、在艾斯所活跃的雷厄德时代结束之时、有一段时期因为管理者被破坏，有关竞技场的信息都被忽略掉了。

有一种说法是有一个渡鸦将艾斯从王者的宝座上打落下来。这名选手会根据交战对手而改变机体构成、比艾斯更快的速度冲顶了排行榜、并最终战胜了王者艾斯。虽然这个消息未经确认，但很多人对此都坚信不疑。

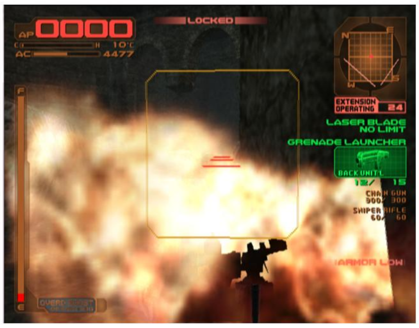
邮件「致王者」来自环球外层公司

可喜可贺。这次你在竞技场大赛中潇洒的到达了最顶尖的地位。作为最后的奖励，这次会将AC武装臂零件、「ＣＡＷ－ＤＣ－０３」送到你的机库去。那么、今后也期待着你不辱顶尖的称号、继续在赛事中活跃。

OP PARTS
OP-INTENSIFY

二周目OP「推进器效率UP」

装着强化人插件、赢得本次比赛的话，就能开启相应的新功能。
推荐配置：EO核心+双肩式轨道炮（KWX-OC-22）+浮筒脚+月光，依然是最优解。



OTHER CHARACTERS

OPERATOR
RAIN MEYERS
莱恩 · 麦耶

出生于雷厄德时代地下城的一位普通女性、就职于当时的环球外层公司，成为一位无名渡鸦的助理负责人、负责战场通讯等职责。
从她平时说话的字里行间来看、应该接受过良好的教育，面对各种发生的问题都能够独立思考，是一个很有主见的女性、只是很多想法未能超脱一般大众的认识，所以对于管理者和这座地下都市也只是抱有一些疑虑。

OPERATOR
EMA SEARS
艾玛 · 希尔斯

女性、出生于人类回归地表之后的时代、就职于逐渐衰退环球外层公司，成为了一位无名渡鸦的助理负责人、负责战场通讯等职责。

RESEARCHERS
SERRE CROIRE
塞勒 · 克罗伊尔

供职于AI研究所的一名技术人员，在一次意外中结识了一位无名渡鸦。而其真实身份是另一座地下都市雷厄德的主控电脑“IBIS”的AI人格，塞勒·克罗伊尔AI是为了接触人类而使用的假身份。**祂**在结识主角后、看到了这位人类身上的特殊性、经常会发一些邮件，抛砖引玉式的提出一些严肃而尖锐的问题。而结合后来企业放出自杀式兵器的结果来看，这么做或许是IBIS在旁敲侧击的提醒人类跨越寂静线的危险。

邮件系统收到新的信息

SYSTEM MAIL「一」

FROM ECLAIR 来自渡鸦“艾克蕾尔”

没想到你会强悍到如此程度。看来我还差的很远呢。这是AC上使用的高性能散热器系的零件、「RGI-KDA01」。这个东西我觉得很适合你。请务必加以使用。

隆恩莫亚 INFORMATION

ARENA RANK E-14

寂静线危机期间竞技场大赛中的一名补充选手、呼号“隆恩莫亚”，最早是MT驾驶员，后来转职为了渡鸦，机体呼号一直是“双轮战车”。

在战场上反复着有勇无谋式的冲锋。在他的字典里没有作战、碰到敌人只会朝着对方集中乱射火箭弹或者子弹即刻。被对手摸清路数的话会毫无悬念的败北，但偶尔也会展现出压倒性的强悍。

MT驾驶员时期

毫不畏惧的朝着敌群中冲锋的板载型的年轻人。经常在没有锁定的情况下就将火力胡乱发射出去，还经常都捕捉不到敌机。虽然这种鲁莽的战斗风格，经常被其他的同行严厉批评，但有时也会取得意想不到的战果。

这名佣兵比较有趣，平常看起来是一个非常理智的良家子，但一坐进机体的驾驶舱内后就变了个人似的，只会

渡鸦时期

以洒脱的战斗方式通过了渡鸦资格测试。

不过即便之后开上了AC，还是保持着一边开火一边冲锋、一如既往的战术风格。机体虽然经过了大幅强化，但要是限入持久战的话，经常会出现弹尽粮绝的窘境。非常尴尬。

在寂静线时期、隆恩莫亚接受了波峰工业的委托，保卫瓦尔加斯机场。

MIRAGE 海市蜃楼 THE PURE COBALT BULE 纯洁的钴蓝

<公司简介>

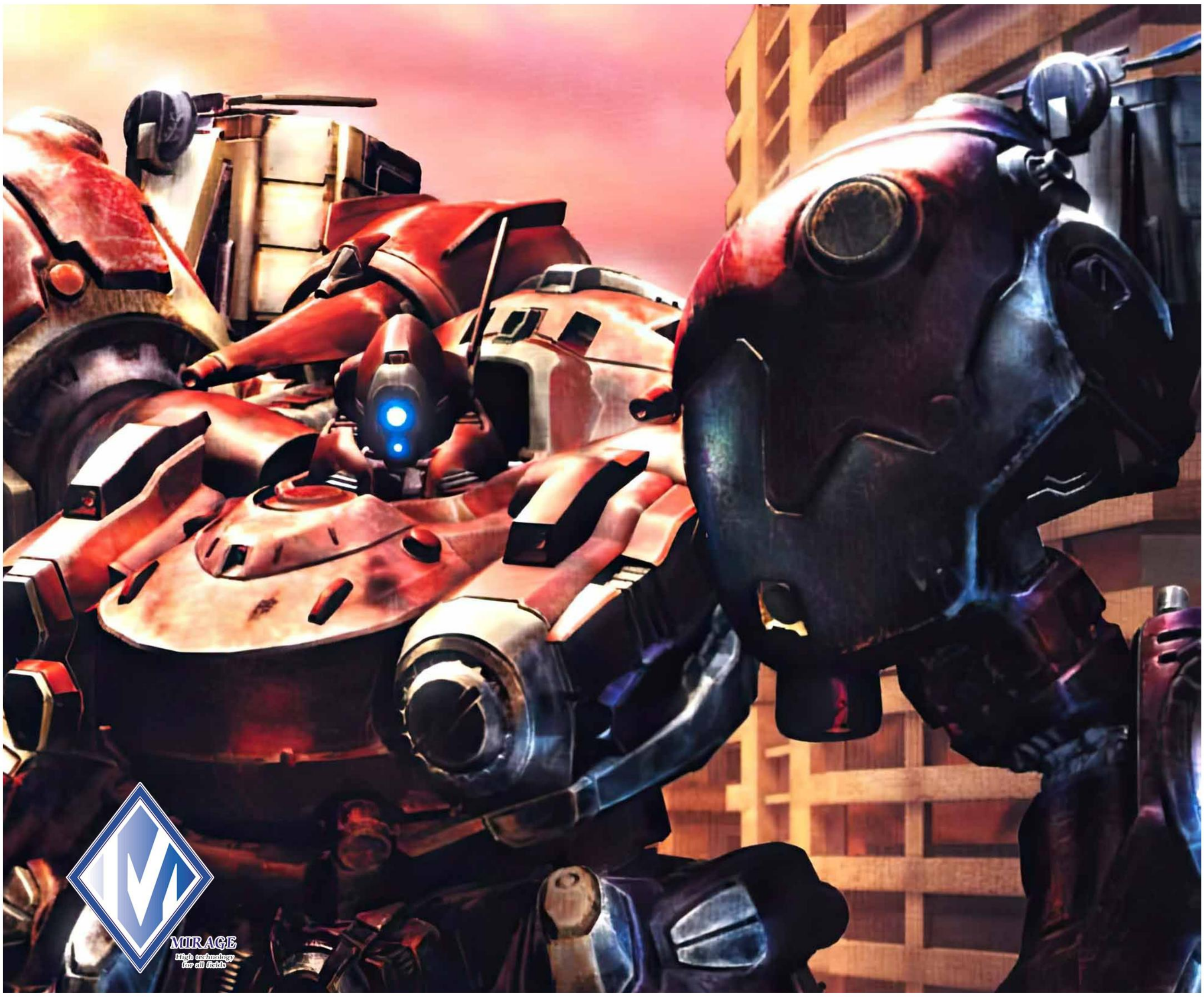
世界三大龙头企业之一、也是其中最早创办的一家。注册资金6460亿、带动的就业人口约1230万。

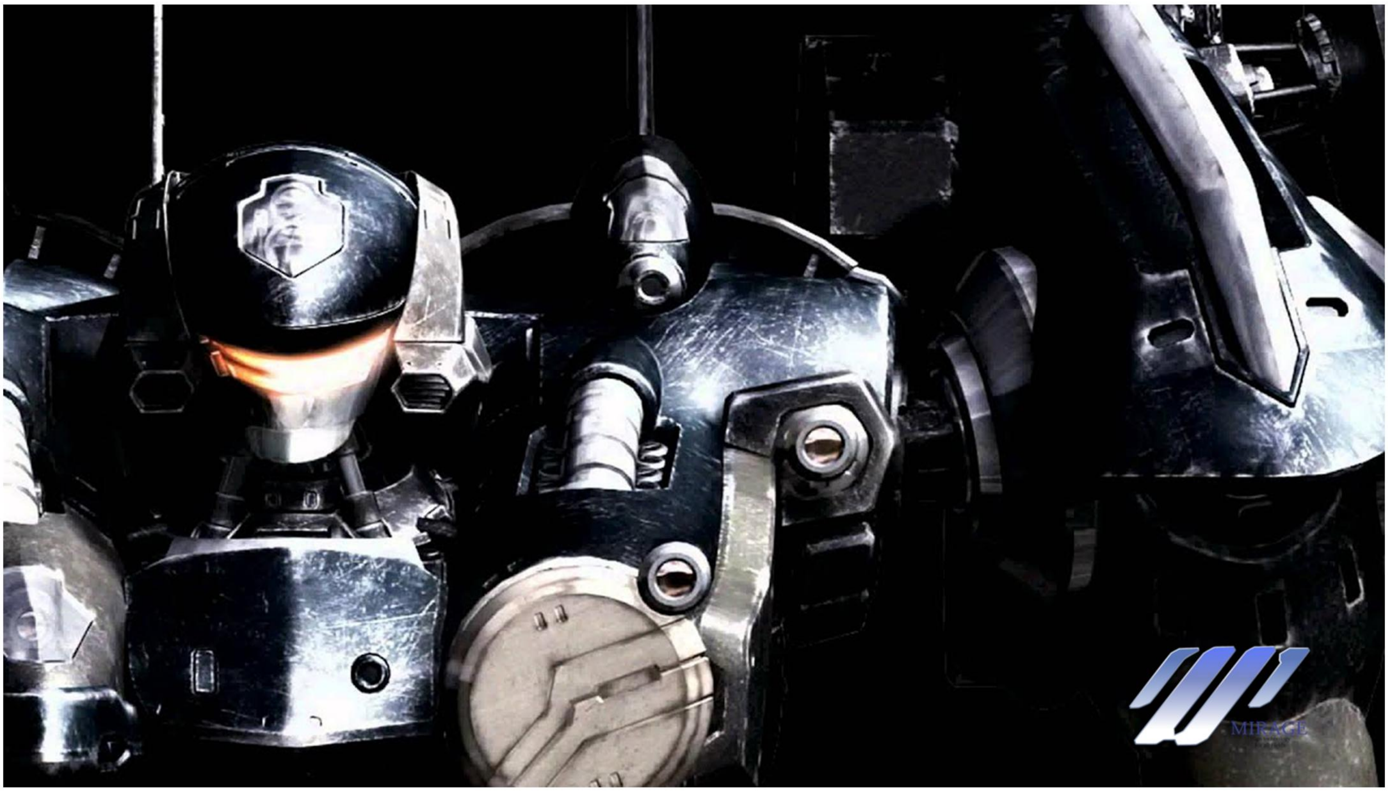
最早是以制造运输机器起家的企业， 在管理者的时代中通过维护线性轨道而扩展了事业，之后吸收了以军需产业在内的包括信息技术、金融、通讯等各种各样的企业、完成了企业的发展和扩张。

“在所有的领域中、通过高科技和提供服务来引领世界。” 这便是公司的口号。因为有这样的发展经历，海市蜃楼的AC研制技术沿用了相当多以前制造运输机器时所培育的技术。

AC零件，特别是骨架设计采用洗练的流线型的造型居多。波峰工业的产品追求性价比，而海市蜃楼的产品则推崇先进和高端。在AC武器方面擅长动能兵器的制造和研发。搭载轨道加农炮功能的核心也比波峰工业的同类产品更早的投放市场。

海市蜃楼公司的技术实力雄厚、因此其制造的AC零件通常蕴含着很高的技术含量、比如能够自识别自跟踪自攻击的轨道加农炮、能够将能量以弹丸形式发射





出去的定向能武器或能量护盾领域等等。
海市蜃楼公司的能量有关的装备，比其他公司的性能更优异、这一点是渡鸦之间的共识。此外、公司生产的AC零件，比起防御性能，更重视攻击性能。这一点与海市蜃楼“一旦设定好目标，就集结所有力量硬拼到底”的经营战略可谓是不媒而合。
比起利润还是要保证品质优先。能够将此成功实践，正是说明了海市蜃楼的强大。

<历史的轨迹>

海市蜃楼公司自雷厄德历200年成立到地球历261年与其他两大企业的残部整合为了统一的“联盟”为止，拥有数百年的历史，在这么长的时间中按照大事件可划分为数个阶段。

“管理者”掌控一切的时代

在雷厄德的时期、海市蜃楼无论公司市值还是规模趋于波峰工业之下
但在管理者崩溃的差不多20年前、就借着地区封锁的事故、将波峰工业赶下了企业的王座。
海市蜃楼公司行事阴狠毒辣、不择手段、虽不否认管理者带给地下都市的作用，但也希望谋求新的秩序，以替代「管理者」。因此利用起了秘密组织联合会。而当其认为目的达成时又毫不犹豫的将联合会抛弃。
当「管理者」完全疯狂，其直属部队在地下都市雷厄德四处破坏时、为了平息事态，曾做过直接访问管理者的尝试，可惜最终失败。
不过跟其他两公司不同，自始至终海市蜃楼的部队一直在进行抵抗，组织也没有彻底崩溃，这也为日后抢先波峰工业一步进入地表进行开发奠定了基础。

地表大开发的时代

自人类重回地表后，海市蜃楼公司就对陌生区域进行积极的调查探索和开发。同时对已然式微的如月公司进行支援，使其摆脱了倒闭的局面，同时部分无人化兵器的生产也交由了如月的地下工厂进行、这使得在管理者危机时几乎覆灭的如月公司获得了重生。
最终在人类对地表的二次征服运动中不断壮大、稳住了世界第一公司的宝座。
而面对寂静线发生的麻烦也没有退缩，而是积极的寻求解决之道。
海市蜃楼通过派遣渡鸦潜入旧管理者中枢，找到了与之有关的资料，成功掌握了卫星炮的控制权，同时也打退了来自波峰工业的进攻。
无人化兵器的失控所引发的骚乱中海市蜃楼方面的损失不明，推荐应该相当惨重，但即便如此、之后和如月、波峰工业三家组成了联合部队讨伐问题的源头、最终是的人类成功跨过了寂静线。

前线方程式运营局

INFORMATION

前线方程式赛事的主办方，一般简称FFA。与前线方程式大赛有关的事项一切都由FFA来进行。

在人类回归地表后，随着A.I技术的兴起、无人AC之间的战斗竞赛也逐渐成为了一项热门的赛事。

为了管理和运营这项新兴事物、前线方程式运营局就此成立。

相交于传统的AC竞技，无人AC竞赛有不少优势、其一自然是无与伦比的安全性。由AI芯片控制的AC间的战斗，无论多么激烈也不会有人员伤亡；其二是无人驾驶的AC在战斗中可以做更激烈的动作，使得比赛具有相当的观赏性和刺激性；其三是各大厂商能够直接从比赛中获益。以上三点都是传统的AC竞技场大赛所不能比拟的，再加上长期稳定的局势，因此FFA成为了一门非常热门的赛事。

FFA一直运营到了地球历261年、之后由于无人自杀兵器袭击世界而暂时终止运营。之后随着无人化兵器的兴起、想必前线方程式大赛还会重新局办吧。

FFA

ORGANIZATION
-F . F . A -

奥尔多电气
INFORMATION

奥尔多电气这家老牌企业曾经在能源产业中也是一家名列前茅的实力雄厚的能源企业。
本公司的队伍“FT奥尔多”在早期也曾席卷在前线方程式大赛。由于实力过强所以队伍停止参赛了很长时间。
后来生意上被新兴的尼尔尼亚电力公司赶下了能源产业的王座、因为公司的业绩下降等原因，最后以“FT奥尔多”的名义重新参加联赛。

COMPANY AND TEAM
-ELECTRICAL OLDOW -

奥尔特之眼
INFORMATION

以生产高性能的透镜而享誉业界，其产品被广泛应用于AC的头部零件上。受其赞助的参赛队伍“奥尔特之眼”对机体的头部零件非常讲究。其无人AC主要的战术是让轻型AC从上空向敌机发起拱顶式的攻击。
但AI调整也绝非易事、因此主力机的发挥也就到头了，为了打破僵局公司特意从百龙公司那里挖走了高级架构师比阿特丽斯。

COMPANY AND TEAM
-OWLET EYE -

SOL
INFORMATION

这家公司名字的含义是「Satellite of Life」。在卫星通讯领域搞的风生水起的新兴通讯企业。特别是在边境地区的通讯领域有着很高的评价，为前线方程式联赛的播放范围扩大做出了很大的贡献。
自己公司的队伍“C.A.SOL”参加了X级方程式联赛、拥有“乐团”的美誉，以细密的战略为主。同时作为主架构师的席尔瓦式被称呼为历代联赛中最强的一名女性架构师，虽然在过去拿过一届大奖赛的优胜，但确是唯一一只靠女性主架构师就获得胜利的队伍。

COMPANY AND TEAM
-SATELLITE OF LIFE -

大华食品综合公司
INFORMATION

世界上最大的综合食品企业、在世界各地拥有大规模的粮食工厂和独立的物流。公司产品的涉猎极广，很多商品只有其一家别无分号。
从第一届FF联赛开始，就派出了自家的队伍“大华”参加前线方程式的赛事、并拥有最老资格的“长老”级架构师虎岳。以轻型人形机以及武器臂为主的高机动高火力型的战术风展开华丽的战斗。虽然伴随着虎岳退役进入名人堂、队伍的成绩暂时步入低迷期，但随着虎岳再次出山，大华的好成绩将指日可待。

COMPANY AND TEAM
-DA HUA -

冲锋队
INFORMATION

兵器爱好者的团体[注1]为了体验更接近真实战争的体验而组成的FF团队“闪电战”（Blitzkrieg）。号称在各地朋党的帮助下拥有比肩企业的分析能力。

COMPANY AND TEAM
-STURMABTEILUNG -

迪玛缇娜
INFORMATION

比起比赛更热衷于推销自己公司的服务业务，是一只奇怪的队伍。但与其推销时一样，即使在比赛中也能展现出毫无破绽的战斗。

COMPANY AND TEAM
-DI MATTINA-

统御化学
INFORMATION

这个团队[注2]不追求比赛的输赢、主要通过培养无名选手，然后将其卖给其他队伍来获得收益。从马上可以比赛的战斗力到后继者，这样的需求很多。

COMPANY AND TEAM
-DOMINION CHEMICAL -

黑门（团队）
INFORMATION

在目前复杂化的方程式联赛中是比较少见的单独参赛队伍，但由于战斗技术压倒性的不足、处于十分低迷的状态。现在苦于这无法跨越的鸿沟。

COMPANY AND TEAM
-BACK GATE -

安全保障
INFORMATION

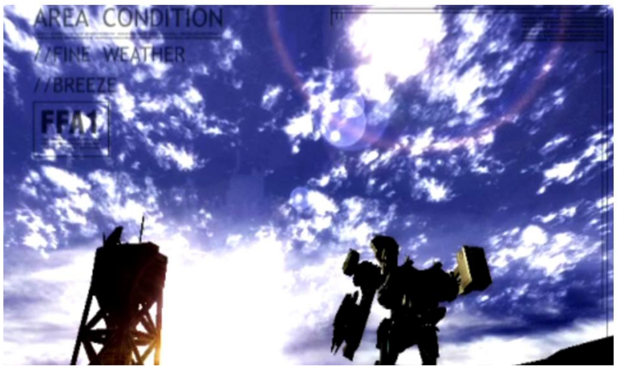
MT开发企业以研究为目标组建了FF赛事团队“大骨头”（Big Bone）。虽然在R级联赛中的排名并不高，但也确实留下了一些成绩。其产品被各地的安保组织所关注。

COMPANY AND TEAM
-PEACE SECURITY -

黑门（团队）
INFORMATION

不属于企业，只以个人能力营运的FF团队。由于架构师所展现的实力让普通企业无法企及、大量的相关人士，正瞩以热烈的视线关注着他。

COMPANY AND TEAM
- PROMINENT MAGIC -



▪ 借用了冲锋队和闪电战这样的名号一看就是德棍。
▪ DI MATTINA在意大利语中表示“上午的”或“早晨的”。

装甲核心

设定资料集

FROMSOFTWARE

VOL.02

从《AC3》到《ACLR》，PART01